

مبانی امنیت شبکه

بخش سوم: امنیت در لایه ها

۳-۵ فایروال

مقدمه

- فایروال دستگاه یا مجموعه دستگاه هایی است که دسترسی بین شبکه ها را کنترل می کند.
- فایروال سیستم کامپیوتری امنی است که بین شبکه مورد اعتماد و اینترنت غیرقابل اعتماد قرار گرفته، ترافیک شبکه را بررسی کرده و ترافیکی را به نظر خطرناک و غیر مناسب می رسد را بلوک می کند.
- فایروال از شبکه داخلی در برابر حملات اینترنتی محافظت کرده و **choke point** ایجاد می کند تا بتوان امنیت را بر آن اعمال کرد.

نقش فایروال

- اعمال محدودیت بر روی بسته های ورودی و خروجی از شبکه خصوصی
- اعمال فیلتر بر اساس آدرس IP مبدا یا مقصد، شماره پورت مبدا یا مقصد
- امکان اعمال فیلترینگ در سطح لایه کاربرد
- امکان ارائه سرویس logging در فایروال
- امکان فیلتر کردن ترافیک RLOGING یا Telnet از اینترنت به شبکه داخلی

- امکان فیلتر کردن ترافیک FTP یا SMTP از شبکه داخلی به اینترنت
- محافظت در برابر رنج وسیعی از حملات مسیریابی و IP Spoofing
- امکان اعمال IPSec در مد تونل
- امکان اعمال VPN
- پنهان سازی اطلاعات شبکه داخلی از اینترنت عمومی
- امکان انجام اعمال مدیریت شبکه و NAT

Firewall Limitations

cannot protect from attacks bypassing it ■

eg sneaker net, utility modems, trusted organisations, trusted services (eg SSL/SSH) □

cannot protect against internal threats ■

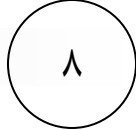
eg disgruntled or colluding employees □

cannot protect against access via WLAN ■

if improperly secured against external use □

cannot protect against malware imported ■

via laptop, PDA, storage infected outside



Firewall characteristics

- Design goals for a firewall:

 - All traffic from inside to outside, and vice versa, must pass through the firewall

 - Only authorized traffic, as defined by the local security policy, will be allowed to pass

 - The firewall itself is immune to penetration

- Techniques that firewalls use to control access and enforce the site's security policy:

 - Service control

 - Determines the types of Internet services that can be accessed, inbound or outbound

 - Direction control

 - Determines the direction in which particular service requests may be initiated and allowed to flow through the firewall

 - User control

 - Controls access to a service according to which user is attempting to access it

 - Behaviour control

 - Controls how particular services are used

Firewall expectations

Defines a single choke point that keeps unauthorized users out of the protected network, prohibits potentially vulnerable services from entering or leaving the network, and provides protection from various kinds of IP spoofing and routing attacks

Provides a location for monitoring security-related events

A firewall

Is a convenient platform for several Internet functions that are not security related

Can serve as the platform for IPsec

Bastion Host

- دستگاهی است که در دسترس عموم قرار داشته و دسترسی مستقیم به اینترنت دارد.
- کل ترافیک ورودی و خروجی را بررسی کرده و قوانین امنیتی را بر روی ترافیک اعمال می کند.
- در معرض حملات خارجی و داخلی قرار داشته و به همین دلیل حداقل تجهیزات نرم افزاری و سخت افزاری بر روی آن قرار می گیرد و امکان **logging** و اعلام خطر را دارد.

Proxy Server

- **proxy server** از طرف کاربران با سرورهای خارجی ارتباط برقرار می کند و امکان **logging** جزئیات ترافیکی هر اتصال را دارد، هر ارتباط **proxy server** برای دسترسی به یک **host** برقرار می شود.
- عموماً دسترسی به دیسک **proxy server** غیرممکن بوده و امکان نصب تروجان و برنامه های دیگر را رابرای حمله کننده کم می کند.
- عملکرد:
 - **دروازه در سطح کاربرد:** بسته ها را تنها در صورتی که قبلاً اتصالی برقرار شده باشد، ارسال خواهد کرد. بسته های تکی را عبور نخواهد داد. معمولاً برای ترافیک ورودی استفاده می شود.
 - **دروازه در سطح circuit:** همه بسته هایی که شماره پورت **permit** شده ای دارند را ارسال خواهد کرد. معمولاً برای ترافیک خروجی استفاده می شود.

SOCKS

- طرحی برای تصدیق هویت و بسط آدرس دهی IPv6 در کاربردهای مبتنی بر اتصال TCP در پروتکل های HTTP، Telnet، FTP و UDP است.
- برای برقراری اتصال با شیء از طریق فایروال، ابتدا باید درخواستی به سرور SOCKS در پورت 1080 بدهد. سرور درخواست را بررسی کرده و اتصال را برقرار می کند یا درخواست را رد می کند.

■ **Choke Point** : نقطه ای است که اینترنت به شبکه داخلی دسترسی پیدا می کند، در صورت پیاده سازی درست کل ترافیک شبکه باید از این نقطه عبور کند. نصب ابزارهای مانیتورینگ و logging جامع بر روی این نقطه انجام می شود.

■ **DMZ**: شبکه ای است که بین شبکه خصوصی داخلی و شبکه عمومی خارجی قرار می گیرد که به perimeter network هم گفته می شود. DMZ برای جداسازی بیشتر شبکه داخلی و خارجی استفاده می شود.

انواع فایروال

1. Packet Filter: این نوع فایروال هر بسته را بررسی کرده و لیستی از قوانین را خط به خط خوانده و بر روی بسته اعمال می کند. قوانین می تواند بر اساس آدرس IP مبدا یا مقصد یا آدرس شبکه یا پورت TCP و UDP باشد. برای هر قانون دو عمل ارسال یا دورانداختن تعریف می شود. اگر بسته با هیچ کدام از قوانین تطبیق پیدا نکند، عمل پیش فرض (ارسال یا دورانداختن) انجام می شود.

- کلیه ترافیک ورودی را به یک host ارسال کرده به این ترتیب احتمال حمله به سایر host ها در شبکه کم خواهد شد.
- نمی تواند بسته های خوب و بد را از هم تشخیص دهد.
- در معرض حمله IP Spoofing قرار دارد.

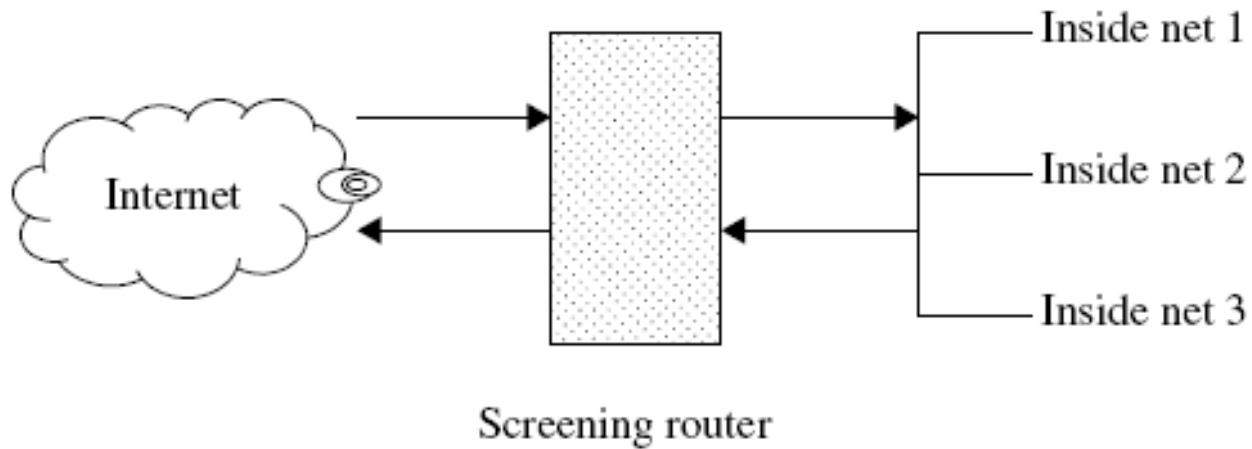


Figure 10.1 A screening router for packet filtering.

Telnet packet filter

- Telnet اجازه اتصال به کامپیوتر راه دور را از طریق اینترنت داده و ورودی صفحه کلید را به صورت متن ساده منتقل می کند. از Telnet می توان برای مدیریت UNIX و ویندوز NT استفاده کرد.
- در مثال زیر فایروال هر بسته با پورت مبدا 23 و هر بسته با پورت مقصد 23، را دور می اندازد.

Table 10.1 Telnet packet-filtering example

Rule number	Action	Source IP	Source port	Destination IP	Destination port	Protocol
1	Discard	*	23	*	*	TCP
2	Discard	*	*	*	23	TCP

FTP packet filter

■ FTP بر روی پورت ۲۰ یا ۲۱ است.

■ مثال :

□ قانون ۱ به کاربران از شبکه 192.168.10.0 اجازه ایجاد نشست TCP به هر مقصد بر روی پورت ۲۱ را می دهد.

□ قانون ۲ هر مبدایی با پورت ۲۰ که بخواهد به هر مقصدی در شبکه 192.168.10.0 با پورت کمتر از ۱۰۲۴ ارتباط برقرار کند بلوک می شود.

□ قانون ۳ به هر کاربر راه دور با پورت ۲۰ اجازه می دهد با هر مقصدی در شبکه 192.168.10.0 با هر پورت برقرار کند.

Table 10.2 FTP packet-filtering example

Rule number	Action	Source IP	Source port	Destination IP	Destination port	Protocol
1	Allow	192.168.10.0	*	*	21	TCP
2	Block	*	20	192.168.10.0	<1024	TCP
3	Allow	*	20	192.168.10.0	*	TCP

ACK = 1

■ FTP از دو اتصال TCP کنترلی و داده برای برقراری ارتباط و انتقال داده استفاده میکند.

■ **Active Mode:** سرور در پورت ۲۱ آماده دریافت دستور بوده، کاربر درخواست را از روی یک پورت آزاد میان ۱۰۲۴ تا ۶۵۵۳۵ در کانال کنترلی به پورت ۲۱ سرور ارسال می کند. سرور از پورت ۲۰ به پورت مشخص شده کاربر داده ارسال می کند.

■ **Passive Mode:** کانال کنترلی همان پورت ۲۱ بوده، اما سرور پس از دریافت درخواست کاربر پورتهای بین ۱۰۲۴ تا ۶۵۵۳۵ را انتخاب کرده و داده را از آن پورت ارسال میکند.

SMTP packet filter

■ SMTP پروتکل ارسال email است و سرور SMTP از پورت ۲۵ گوش می کند و کاربر آن از پورت تصادفی بالای ۱۰۲۳ استفاده می کند.
■ مثال:

- اجازه ترافیک SMTP ورودی از source gateway با پورت ۲۵ را می دهد
- اجازه ارسال به هر مقصد با پورت ۲۵ را داده، یعنی اجازه ارسال email را به هر host میدهد.
- اجازه ارسال از host های شبکه داخلی به هر مقصد با پورت ۲۵ را میدهد.
- اجازه ورود به بسته هایی که پرچم ACK آنها تنظیم شده را از پورت ۲۵ می ده

Table 10.3 SMTP packet-filtering examples

Case	Action	Source host	Source port	Destination host	Destination port	Protocol
A	Allow	Source gateway	25	*	*	TCP
B	Allow	*	*	*	25	TCP
C	Allow	Internal host	*	*	25	TCP
D	Allow	*	25	*	*	TCP ACK flag

2. Circuit level gateway

- اصول آن شبیه **packet filter** است. تمام بسته هایی که شماره پورت آنها در قوانین اجازه داده شده، از طرف **gateway** به سرور اصلی ارسال خواهد شد.
- امکان پیاده سازی **NAT** بر روی آن وجود دارد. بنابراین بسته ها با آدرس **gateway** در اینترنت منتشر شده و بدین وسیله اطلاعات داخلی شبکه پنهان نگه داشته می شود.

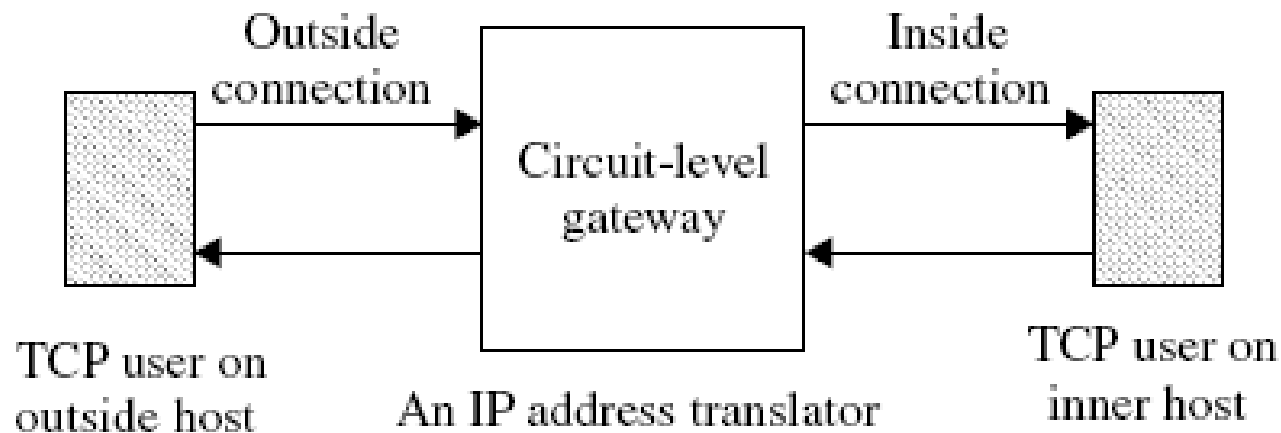
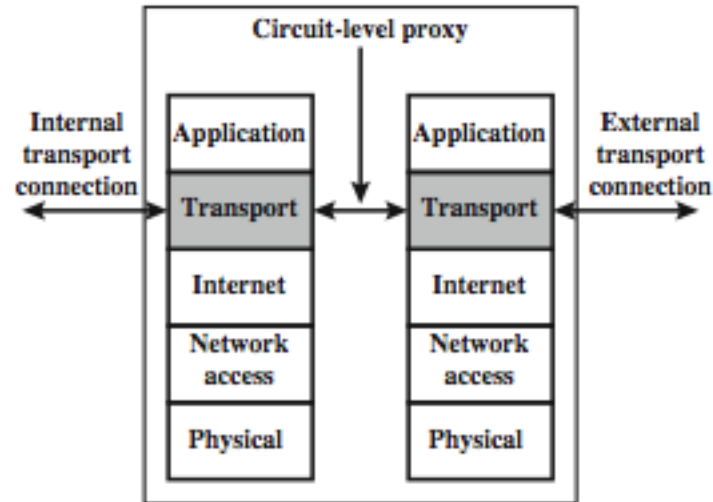
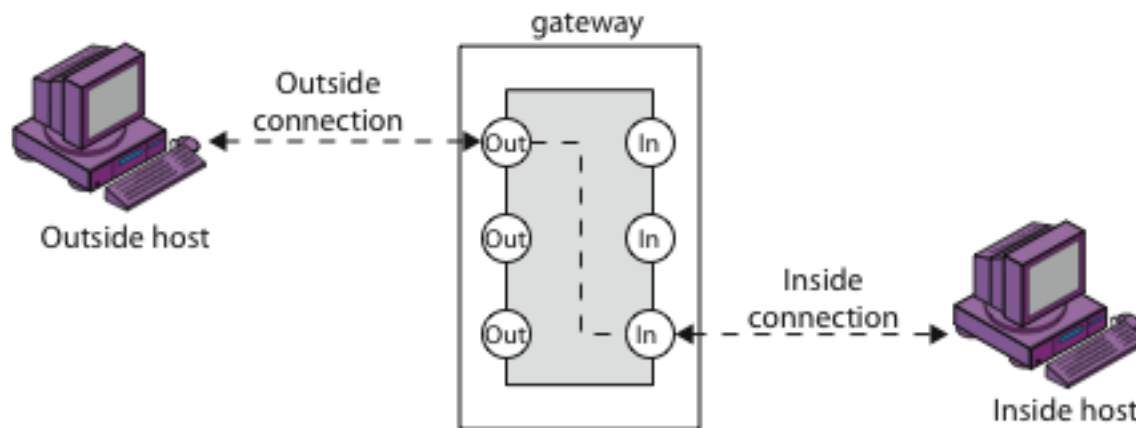


Figure 10.2 Circuit-level gateway for setting up two TCP connections.

Firewalls - Circuit Level Gateway



(e) Circuit-level proxy firewall



(c) Circuit-level gateway

3. Application level gateway

- بجای بررسی تک تک بسته ها، کل پیام را آنالیز می کند.
- **Gateway** ابتدا درخواست کاربر را گرفته و با قوانین خود چک می کند. سپس یک اتصال **TCP/IP** با سرور راه دور برقرار می کند. سرور نیز پاسخ خود را به **gateway** فرستاده، پاسخ دریافت شده نیز با قوانین خود چک می شود و سپس به کاربر ارسال می شود.

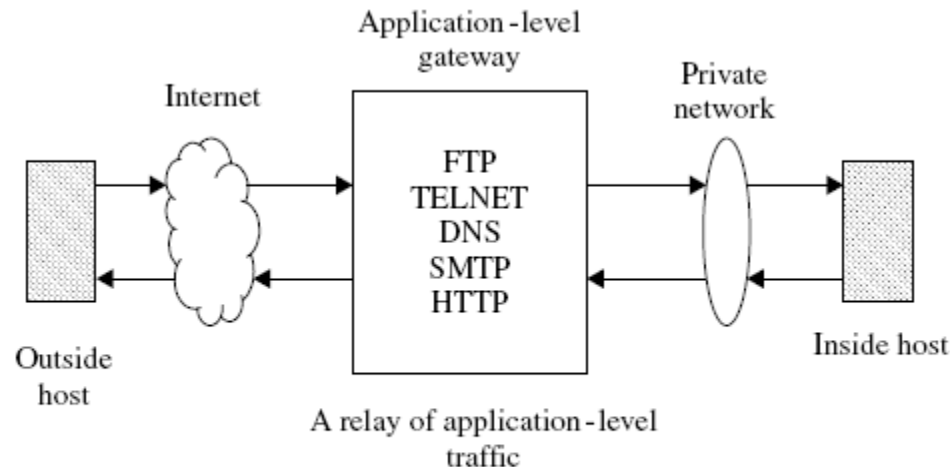
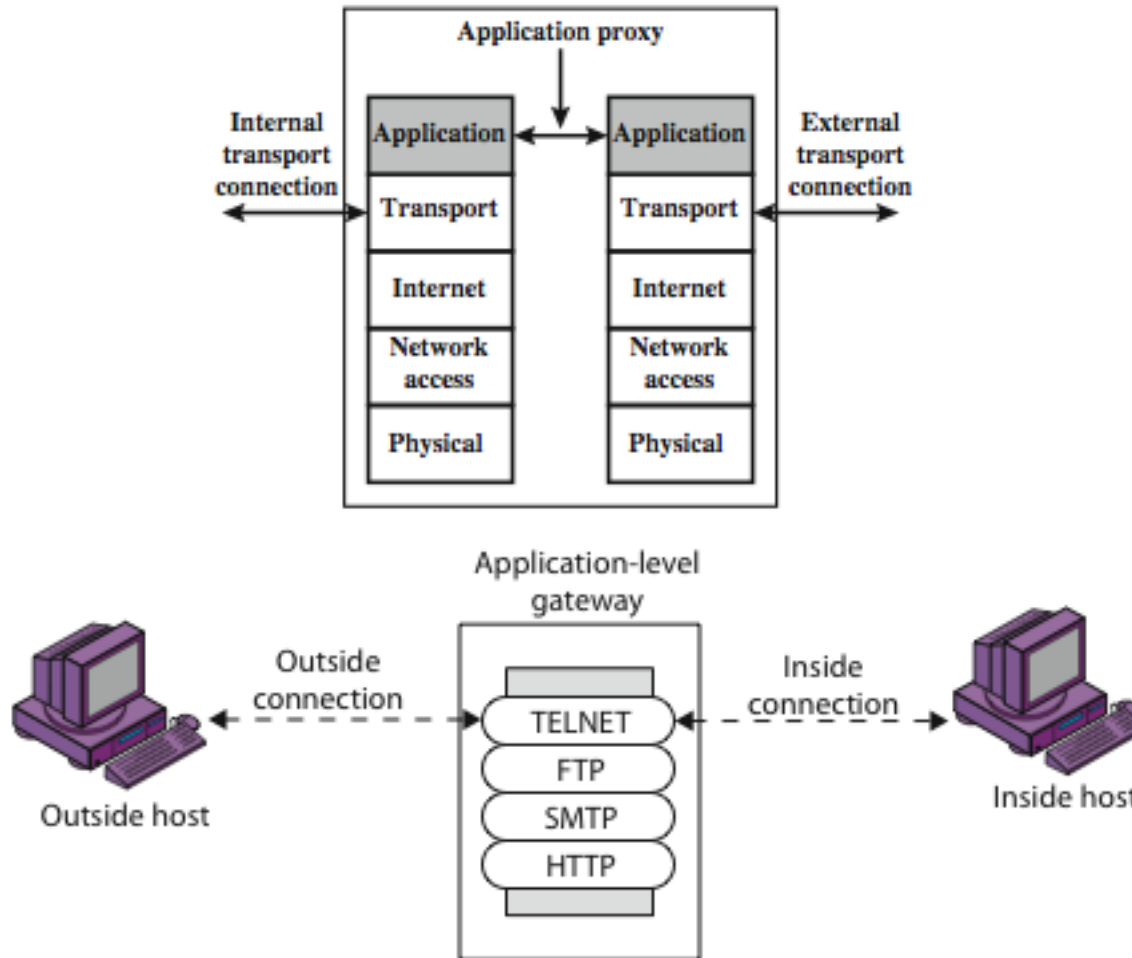


Figure 10.3 Application-level gateway for acting as a relay of application-level traffic.

Firewalls - Application Level Gateway (or Proxy)



(b) Application-level gateway

Stateful Firewall

SPI: Stateful Packet Inspection

- واریسی بسته ها فقط منحصر به اطلاعات سرآیند آنها نیست.
- هر بسته بخشی از یک اتصال است، و باید در `context` آن اتصال واریسی شود.
- **مثال** : کارگزار موجود در `DMZ` حق ندارد شروع کننده اتصال به بیرون باشد، و فقط حق دارد به اتصالی که از بیرون برقرار شاده پاس دهد.

طراحی فایروال

■ سه نوع طراحی فایروال وجود دارد

1. Screened Host Firewall (Single-Homed Bastion Host)

2. Screened Host Firewall (Dual-Homed Bastion Host)

3. Screened Subnet Firewall

■ در دو طراحی اول وظیفه روتر مشاهده ترافیک شبکه و اعمال کنترل در سطح کلان است و طراحی سوم شامل روتری با خاصیت فیلتر کردن بسته نیز می شود که سطح امنیتی بالاتری را فراهم میکند.

■ هنگامی که کاربران اینترنت بخواهند به منابع داخلی شبکه دسترسی پیدا کنند، اولین دستگاهی که به آن برمی خورند Bastion host است. Bastion host باید حداقل امکانات سخت افزاری و نرم افزاری را داشته باشد تا شانس حمله کننده برای نفوذ را کمتر کند. Bastion host شامل امکانات logging و اعلام خطر است.

Screened Host Firewall (Single-Homed Bastion Host)

- از **bastion host** با یک واسط و یک روتر با فیلترینگ بسته است. **Bastion host** می تواند به صورت **circuite level** یا **application level** پیکربندی شود.
- با استفاده از **NAT**، آدرس داخلی شبکه به آدرس رجیستر شده تبدیل می شود.
- روتر بنحوی پیکربندی شده که تمام ترافیک ورودی را به **bastion host** هدایت کرده و تنها ترافیکی که از **bastion host** آمده باشد را به بیرون می فرستد. بنابراین **bastion host** به عنوان **proxy** برای ترافیک خروجی عمل می کند.
- حمله کننده می تواند روتر را بنحوی دستکاری کند که ترافیک را بجای ارسال به **bastion host** مستقیماً به میزبان داخل شبکه ارسال کند، البته حمله معمولاً موفق نیست زیرا میزبان های داخلی ترافیک خارجی را تنها به **bastion host** می فرستند.

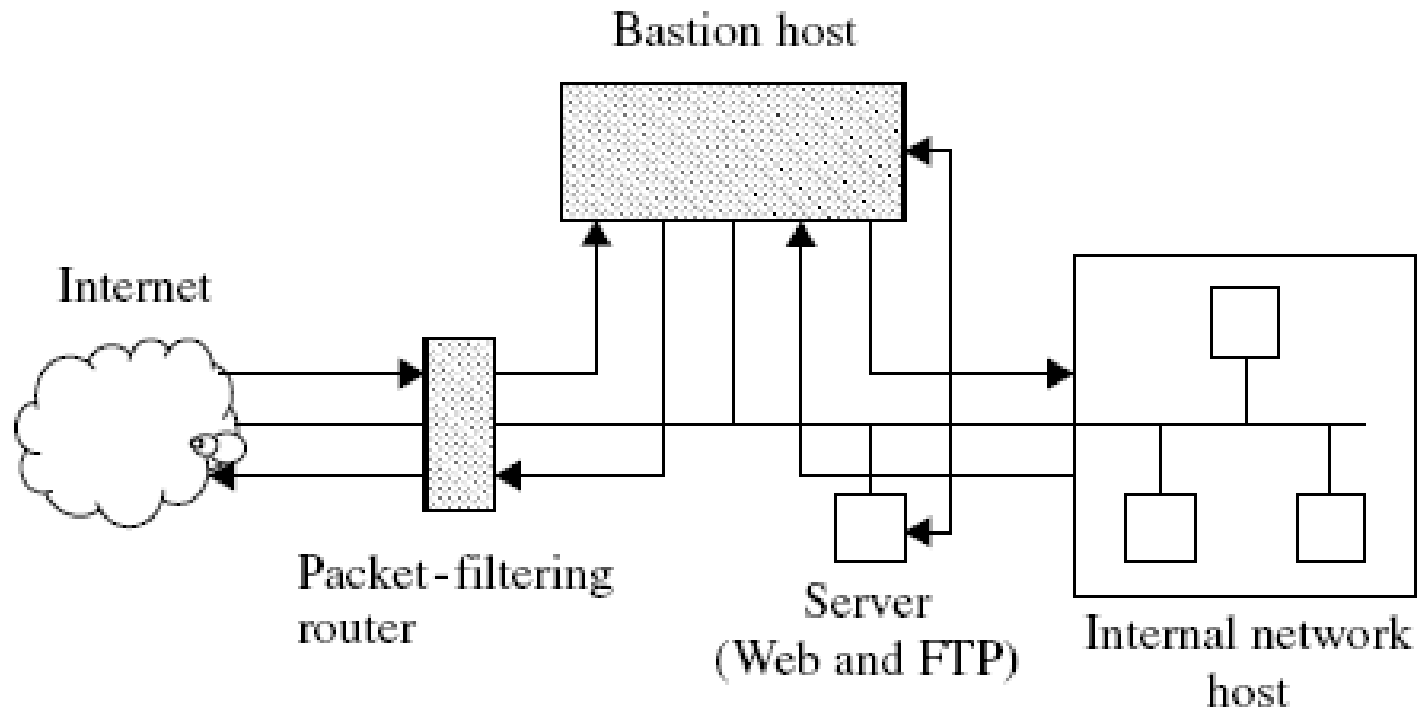


Figure 10.4 Screened host firewall system (single-homed bastion host).

Screened Host Firewall (Dual-Homed Bastion Host)

- **Bastion host** دارای دو واسط بوده و بین شبکه داخلی و اینترنت شکاف بیشتری ایجاد کرده و به همین دلیل نسبت به مدل قبل امنیت بیشتری فراهم میکند.
- حمله کننده ممکن است بخواهد به روتر و **bastion host** دسترسی پیدا کند، الگوریتم در این طراحی حمله کننده مجبور است از دو لایه امنیتی عبور کند.
- امکان پیاده سازی NAT وجود دارد.

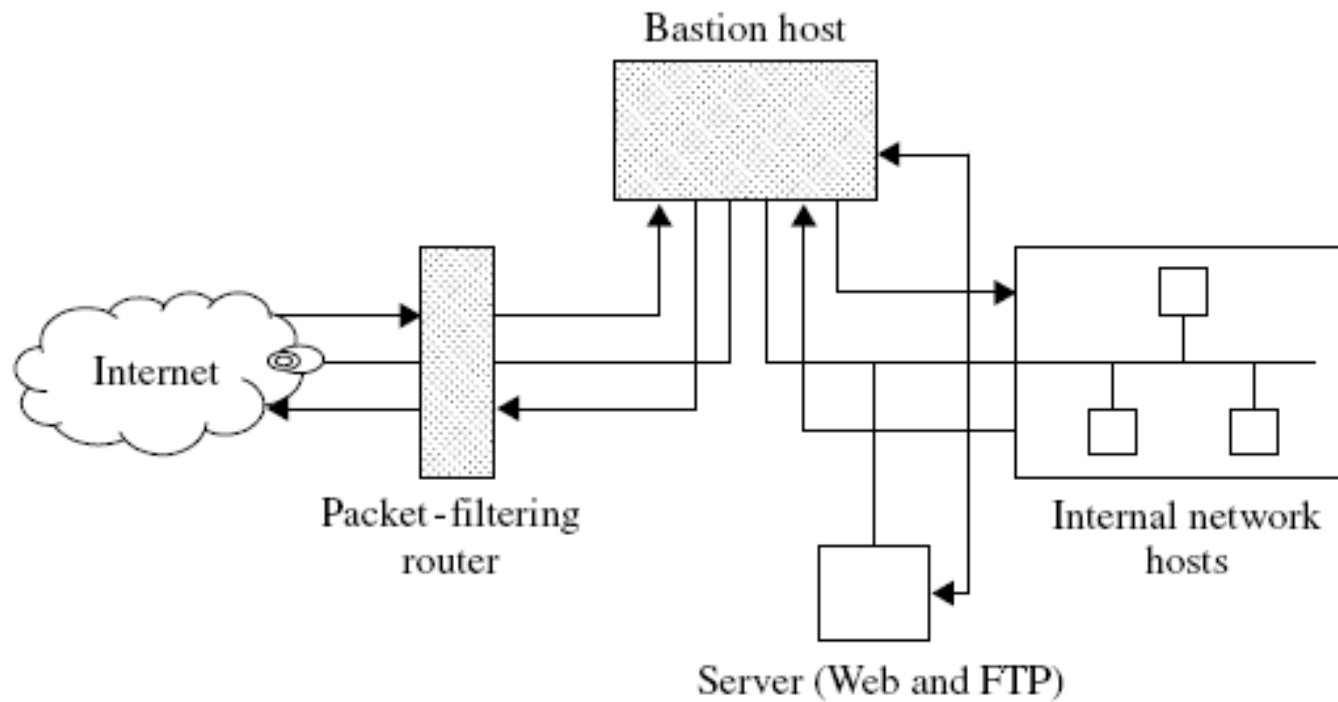


Figure 10.5 Screened host firewall system (dual-homed bastion host).

Screened Subnet Firewall

- کلیه دستگاه های در معرض عموم در شبکه تقریباً جدا شده ای به نام DMZ قرار میگیرد و به همین دلیل امن ترین طرح است.
- یک روتر خارجی و یک روتر داخلی وجود دارد. که تنها به ترافیک از/به bastion hos اجازه عبور میدهد.
- روترهای داخلی و خارجی از حملات IP spoofing و source routing جلوگیری می کند.

مزایا:

1. حمله کننده باید از سه لایه برای نفوذ به شبکه داخلی عبور کند.
2. اطلاعات داخلی شبکه از دید کاربران خارجی محفوظ می ماند
3. کاربران داخلی برای دسترسی به اینترنت باید از **bastion host** عبور کنند

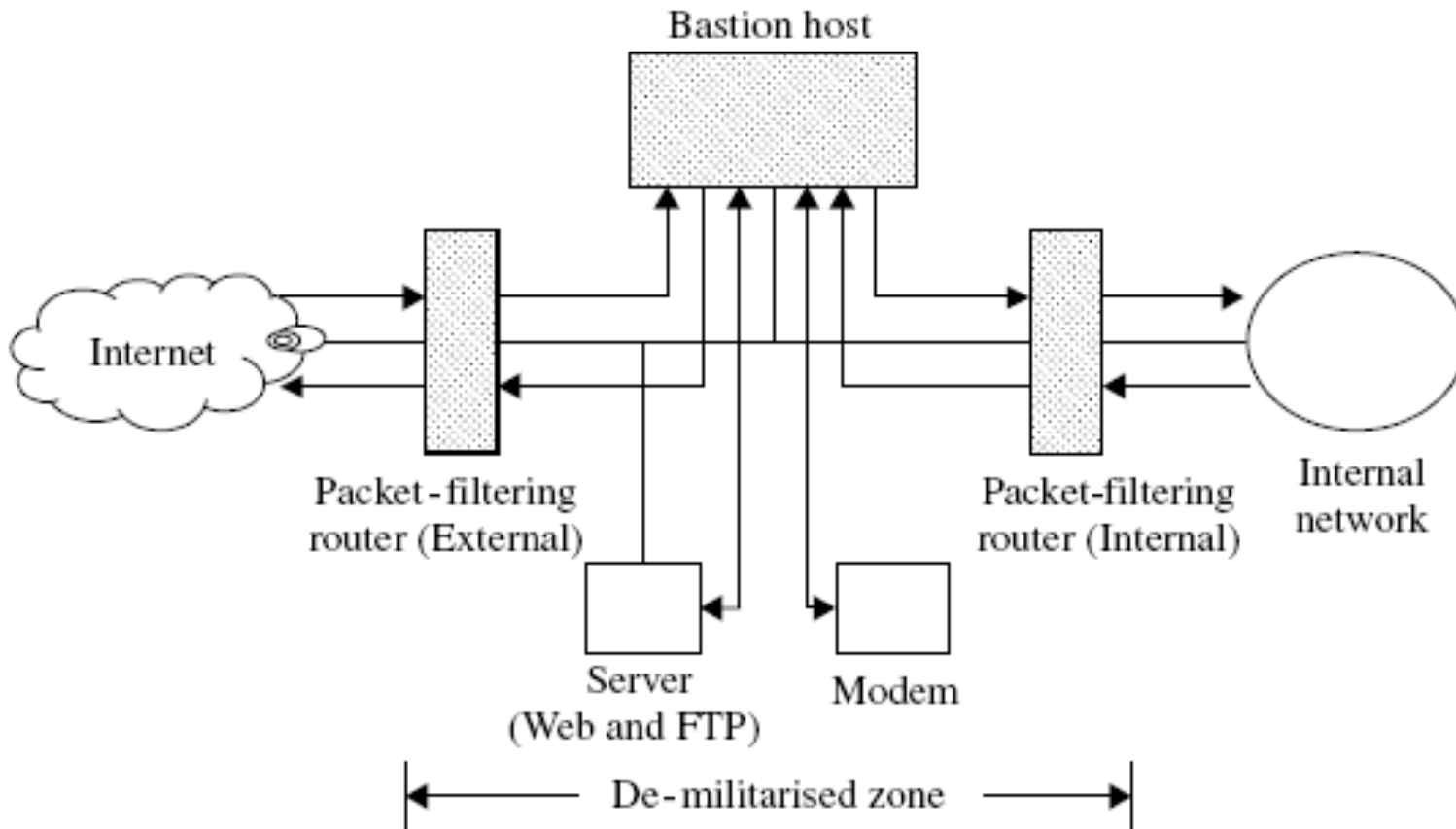
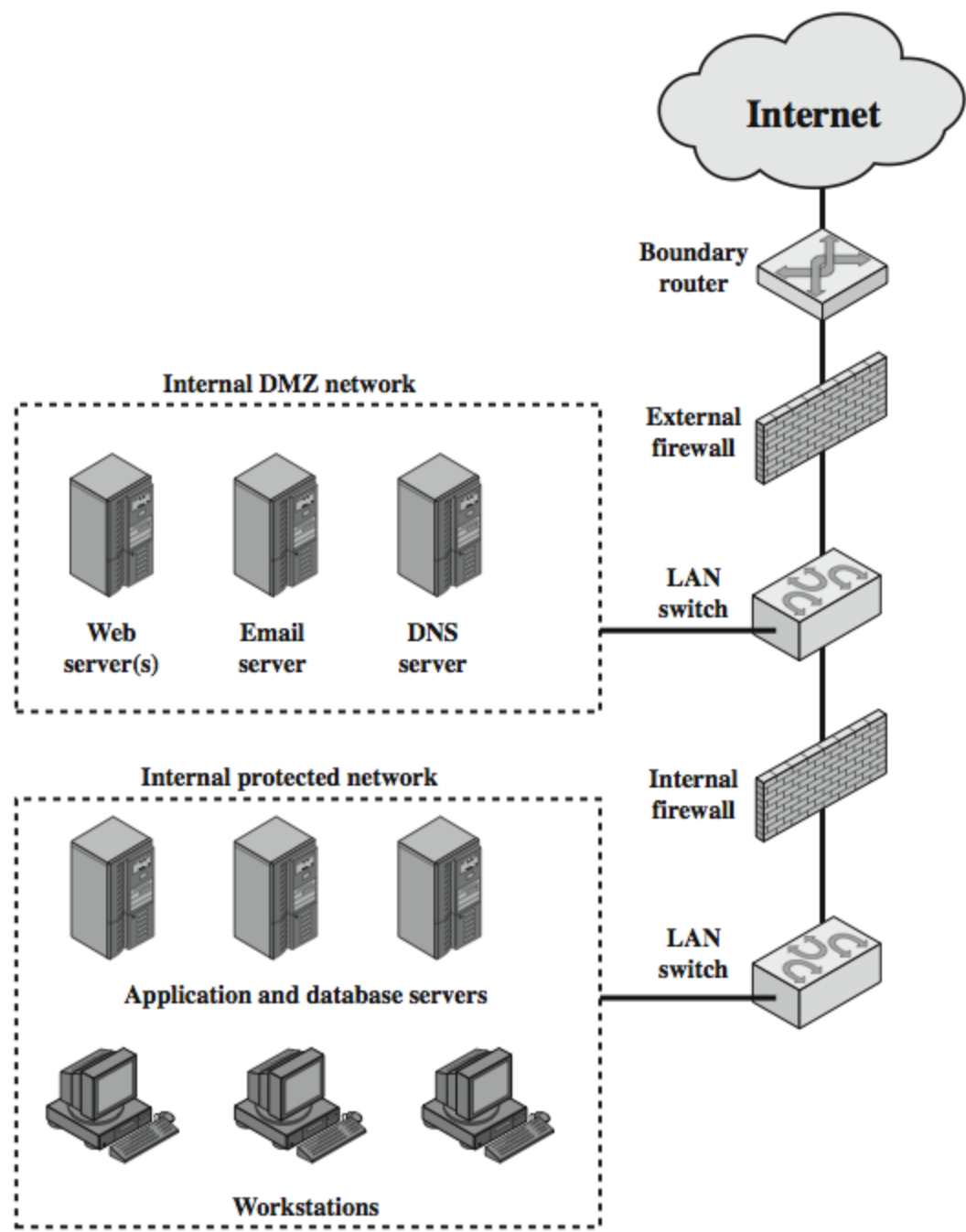


Figure 10.6 Screened subnet firewall system.

DMZ Networks



Distributed Firewalls

